Божественный домен: Цивилизация

Вариант домена жреца

Взглянув на вооруженную факелами и вилами разъярённую толпу, мужчина с регалиями благородного нахмурился. Он считает, что толпа очевидно заблуждается, и помогает его врагам, не зная зловещих планов своих кукловодов. Тем не менее, они невиновны, и поэтому заслуживают милосердия. Учитывая это, он открывает двери своего имения и спускается неторопливыми шагами по ступенькам, останавливаясь прямо перед толпой. Прочистив горло, он начинает говорить, сплетая свои успокаивающие слова с божественной силой Зильхи, своего повелителя. Постепенно толпа складывает оружие, а успокаивающая мощь человека проясняет их разум.

Женщина полурослик, одетая в нарядные доспехи, тяжело вздыхает, вытаскивая из очень богатого на добычу подземелья полный мешок. Она знает, что перемещение всех ее сокровищ в ближайший город в лучшем случае затруднительно, а в худшем случае это может стать ее гибелью. Опустив сумочку, она падает на одно колено и в молча молится Эратису. Пока она молится, из соседней лесной чащи медленно и уверенно появляется торговый караван. Она мысленно отмечает, что сможет продать большую часть своей добычи и на ее лице появляется лёгкая усмешка.

Сузив глаза, драконорождённая с темно-красной чешуёй одетая в свободную кольчугу и с длинным копьем, осматривает окрестности. Через два дня орда орков придёт в долину и сотни солдат пройдёт через мирную деревню фермеров в ее сердце. Ее инстинкты говорят ей, что поселение совершенно не приспособлено к обороне, что это время был бы лучше потратить на эвакуацию селян, спасая их жизни и наиболее ценное имущество. Однако, горожане отказываются стронуться с места. Это их родина и они говорят, что умрут, защищая его. Вздохнув, драконорождённая сосредоточила свою волю, направляя святщенную энергию своего бога, чтобы поднять прямо из земли еще одну каменную стену, частично окружая деревню. Она считает, что если так суждено, то цивилизация заслуживает шанс на борьбу.

Смертные, по своей природе, объединяются для совместной защиты, и строят огромные города и цивилизации как подтверждение своих концепций и идеалов, которыми они дорожат. Многие боги ценят защиту и процветание цивилизаций и составляющих её народов, и они поручают своим жрецам строить, торговать, и объединять друг с другом разные народы. Этими богами могут быть как Амаунатор, Сид Мейер и Эратис, так и Верховные Владыки Эберрона, ужасный Асмодей или другие подобные боги тирании. Как правило эти боги склонны к законному мировоззрению, хотя нейтральные боги цивилизации не являются чем-то невероятным.

Заклинания домена цивилизации

Уровень жреца	Заклинания
1	*героизм [heroism], опознание [identify]*
3	*умиротворение [calm emotions], поиск скакуна [calm emotions]*
5	*Леомундова хижина [Leomund's tiny hut], языки [tongues]*
7	*Леомундов потайной сундук [Leomund's secret chest], изготовление [fabricate]*
9	*создание прохода [passwall], каменная стена [wall of stone]*

Бонусное владение

На 1 уровне вы осваиваете владение воинским оружием, тяжёлыми доспехами и одним из инструментов ремесленника.

Бегущий в городе

Кроме того, на 1 уровне, когда вы начинаете свой ход, находясь на построенной поверхности (грунтовая дорога, соломенная крыша, руины храма), вы можете совершить Рывок в качестве бонусного действия. Во время этого хода скалолазание не требует дополнительных затрат перемещения, также у вас есть преимущество на броски Атлетики, Акробатики и проверки Ловкости.

Вы можете использовать эту способность количество раз, равное вашему модификатору Мудрости (минимум 1 раз). Вы восстанавливаете все потраченные применения, когда завершаете продолжительный отдых.

Божественный канал: Бастион

Начиная со 2 уровня, вы можете использовать свой Божественный канал, чтобы призвать возвышающийся памятник могуществу цивилизации. В качестве действия выберите точку в пределах 30 футов от вас, но на расстоянии не менее 120 футов от другого вызванного памятника. В этом месте, если хватает пространства, поднимается памятник из камня высотой 15 футов, с основанием 5 на 5 футов, с 25 очками здоровья и с классом брони 17. Если пространства не хватает, то использование Божественного канала тратится в пустую. Существа, занимающие то же пространство, в котором призывается этот памятник, перемещаются в ближайшее доступное свободное место. Такой памятник стоит в течении одной минуты или пока не будет разрушен, после чего он распадется на валуны.

Пока памятник стоит, он излучает ауру на количество футов, равное вашему пятикратному модификатору Мудрости (минимум 5 футов, максимум 15 футов). Эта аура отталкивает всех враждебных зверей, чудовищ, фей и хаотичных исчадий. Такие существа, каждый раз начиная свой ход внутри ауры, должны преуспеть в спасброске Мудрости, при провале они вынуждены использовать свое перемещение , чтобы покинуть ауру по кратчайшему возможному пути. Атаки таких существ против тех, кто находится внутри ауры совершаются с помехой, а любые гуманоиды внутри ауры получают преимущество на спасброски от заклинаний и способностей, совершенных такими существами.

Кроме того, внутри ауры у вас есть преимущество при проверках Истории и Религии.

На 6 уровне вы можете использовать свой Божественный канал в качестве часового ритуала, после которого, призванный вами памятник стоит неограниченное время, вместо одной минуты. Повторное применение возможно только после продолжительного отдыха.

Плоды цивилизации

Начиная с 6 уровня, ваша связь с концепцией общества позволяет вам найти торговцев даже в самых необычных местах.

В качестве действия вы можете произнести молитву своему богу. В течение следующего часа, независимо от того, насколько маловероятно это событие, вы столкнетесь с торговцем, несущим количество валюты, примерно равное 100 зм умножить на ваш модификатор Мудрости (минимум 100 зм).

Этот торговец готов покупать и продавать товары, и почти всегда у него есть что-то для продажи, каким-то образом связанное с вашими текущими обстоятельствами.

Если вы или ваши союзники плохо поступите с торговцем (будете угрожать, ограбите, попытаетесь убить, смошенничаете и т.д.), то эта способность больше не будет действовать, пока вы не искупите свою вину перед вашим богом.

Вы можете использовать эту способность повторно только после продолжительного отдыха.

Божественный удар

На 8 уровне вы получаете способность наполнять удары своего оружия мощью общественного порядка. Один раз в каждый свой ход, когда вы попадаете по существу атакой оружием, вы можете причинить цели дополнительный урон силовым полем 1к8. Когда вы достигаете 14 уровня, дополнительный урон возрастает до 2к8.

Поступь прогресса

На 17 уровне следы цивилизации, которые вы создаете с помощью своей божественной магии, значительно увеличиваются в размерах.

Памятник, созданный с помощью Божественного канала: Бастион, может иметь размер основания 10 на 10 футов и быть в высоту 30 футов, с аурой радиусом 30 футов. Наложение заклинания *изготовление [fabricate]* позволяет за одно использование заклинания создавать предметы как за два. Радиус *Леомундовой хижины [Leomund's tiny hut]* удваивается, и вы создаете вдвое больше панелей заклинанием *каменная стена [wall of stone]*. При наложении заклинания *создание прохода [passwall]* оно может быть наложено на постоянную длительность.

Кроме того, у любых торговцев, вызываемых с помощью способности Плоды цивилизации, имеется в три раза больше валюты.

Перевод: kayavas, FtZ
Вёрстка: FtZ, для Dungeons_ru

Credits:

Photoshop & design by /u/the_singular_anyone

Visit Walrock Homebrew for more!
http://walrock-homebrew.blogspot.com

Art by Kakoto Mirai, Hashkulov Murat, Sam Burley, and Adam Paquette

Thanks to the kind folks of reddit, to /u/Smyris for their resource pack, and to /u/skybug12 for their Photoshop guide!